



OŚRODEK  
SPORTU I REKREACJI  
19-500 Gołdap; ul. Stadionowa 5A  
tel. 615-06-41; NIP 847-000-33-88



## Regulamin Halowej Ligi BGŻ 2012/2013

### Cele:

Celem Halowej Ligi BGŻ zwanej dalej „Ligą” tej imprezy jest popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców Gołdapi i okolic, dobra zabawa, propagowanie i rozwój stałych form uczestnictwa miasta w kulturze fizycznej, a tym samym pozytywne zagospodarowanie czasu wolnego oraz prowadzenie aktywnego i zdrowego trybu życia.

### Postanowienia wstępne:

1. Patronem tytularnym i fundatorem nagród jest Bank BGŻ Oddział w Gołdapi ul Plac Zwycięstwa 16.
2. Organizatorem Halowej Ligi BGŻ jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gołdapi.
3. Rozgrywki przeprowadzone zostaną w Hali Ośrodka Sportu i Rekreacji w Gołdapi w Kompleksie Sportowo Rekreacyjnym przy ul. Partyzantów 31A, systemem „każdy z każdym” w okresie od 24.11.2012 r. do 25.03.2013 r.
4. Mecze będą rozgrywane w niedziele w godzinach ustalonych na spotkaniu kapitanów drużyn w dniu 19.11.2012 r. w biurze OSiR przy Stadionie Miejskim o godz. 17:00 (z wyłączeniem czasu na inne imprezy sportowe organizowane przez OSiR i inne imprezy).
5. Organizator na bieżąco będzie publikował wszelkie informacje, zestawienia, statystyki oraz tabele na stronie [www.osirgoldap.pl](http://www.osirgoldap.pl). Zawodnicy mają obowiązek sami zapoznawać się z wszelkimi informacjami dotyczącymi Ligi. Informacje będą dodatkowo wysyłane kapitanom drużyn wyłącznie na podany w zgłoszeniu adres e-mail.
6. Po zakończeniu wszystkich kolejek drużyny uczestniczące w Lidze zostaną udekorowane pamiątkowymi pucharami, dyplomami i nagrodami rzeczowymi.
7. Wpisowe do Ligi w sezonie 2012/2013 wynosi 40 zł od każdego zawodnika. Wpisowe od drużyny stanowi iloczyn zgłoszonych zawodników drużyny pomnożonych przez wpisowe. Wpisowe należy opłacić gotówką lub przelewem na konto OSiR w Gołdapi nr PKO BP SA 39 1020 4724 0000 3002 0007 5135 do dnia 24.11.2012 r. W przypadku zgłoszenia nowego zawodnika w trakcie rozgrywek wpisowe należy opłacić do dnia pierwszego występu zawodnika.

### Przepisy ogólne:

1. Drużyna składa się minimalnie z 5 a maksymalnie z 15 zawodników. Zgłoszenia drużyn i zawodników dokonywane są wyłącznie w formie pisemnej lub pocztą elektroniczną na adres [osir@osirgoldap.pl](mailto:osir@osirgoldap.pl).
2. Zgłoszenie powinno zawierać imiona i nazwiska zawodników oraz wskazanie kapitana drużyny z podaniem numeru telefonu do kontaktu, adresu do doręczeń oraz/lub adresu e-mail. Zgłoszenie bez opłaconego w terminie wpisowego uważa się za nieważne.
3. W lidze mogą brać udział wyłącznie zawodnicy będący w stanie zdrowia, pozwalającym na udział w rozgrywkach sportowych. Na uczestnikach Ligi spoczywa obowiązek ubezpieczenia się a Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy, problemy zdrowotne, itp. zawodników.
4. Drużyny grają w jednakowych strojach z widocznymi numerami na koszulkach.
5. Zawodnicy mogą grać wyłącznie w obuwiu sportowym (halowym) z jasną podeszwą.
6. W miarę możliwości technicznych Organizator Ligi udostępnia drużynom szatnie oraz możliwość korzystania z prysznica. Drużyna ma obowiązek pozostawienia po sobie czystej szatni. Za wszystkie szkody wyrządzone przez zawodników drużyny na terenie Hali odpowiada kapitan drużyny.
7. Na kapitanie drużyny spoczywa obowiązek zapoznania zawodników swojej drużyny z niniejszymi przepisami.

8. Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi. Wszelkie sprawy nie ujęte w regulaminie rozstrzyga Organizator.

### Przepisy szczegółowe:

1. Mecz składa się z dwóch równych części po 10 minut każda, z 3 minutową przerwą pomiędzy nimi.
2. Po przerwie drużyny zamieniają się stronami boiska.
3. Drużyny grają po 5 zawodników w tym bramkarz odróżniający się strojem od pozostałych zawodników drużyny.
4. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 3 zawodników każdej z drużyn.
5. Walkower orzeka sędzia po upływie 5 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
6. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian zawodników.
7. Strefą zmian określony jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny.
8. Piłka z autu wybijana jest nogą.
9. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca rzutu wolnego i metr od wybijania autu i rzutu rożnego.
10. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie.
11. Gra toczy się do gwizdka sędziego.
12. Uderzenie piłki w konstrukcję dachową oznacza rzut wolny dla przeciwnej drużyny, wykonywany z koła na środku boiska.

### Zawodnicy:

1. Zawodnik może grać wyłącznie w jednej drużynie Ligi.
2. W przypadku stwierdzenia faktu udziału w zawodach nie zgłoszonego do składu zawodnika orzeka się walkower oraz karę pieniężną od drużyny w wysokości 50 zł.

### Kary:

1. Sędzia może ukarać zawodnika karą minut lub czerwoną kartką:
  - a) kara minut – zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego,
  - b) czerwona kartka – zawodnik zobowiązany jest opuścić boisko oraz otrzymuje dyskwalifikację z następnego meczu.
2. Kary czasowe przewidziane są za:
  - a) wślizg – 1 minuta i żółta kartka (dwie żółte kartki w konsekwencji czerwona),
  - b) celowe zagrzenie ręką – 1 minuta i żółta kartka (dwie żółte kartki w konsekwencji czerwona),
  - c) uderzenie przeciwnika – czerwona kartka,
  - d) obraźliwe gesty lub słowa – czerwona kartka,
  - e) nie jest uważane za wślizg zagrzenie, gdy w promieniu 2 metrów nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej a zawodnik „przecina” tylko tor piłki.
3. Zdyskwalifikowany zawodnik lub drużyna nie mogą domagać się zwrotu wpisowego.

**Organizator może zdyskwalifikować zawodnika (bądź drużynę), gdy jego zachowanie rażąco narusza zasady sportowej rywalizacji lub stwarza zagrożenie dla pozostałych uczestników Ligi.**

Dyrektor OSiR  
Marek Kuskowski



GOLDAP.INFO

KURIER  
GOŁDAPSKI

