



Sobota 19.01.2003r godz. 12.30- 13.30

"Dogonić misia"

czyli gry i zabawy na lodzie

Kategoria wiekowa	Zabawa	Konkurencja
<i>Do III klasy SP</i>	Dogoń Misia Na dystansie jednego okrążenia dziecko musi dogonić Misia. W nagrodę dostaje cukierka.	Slalom - ósemka Dyplomy za I, II, III miejsce.
<i>Klasy IV - VI</i>	Kręgle (traf Misia) Piłką do siatkówki należy trafić w Misia. Mamy 2 próby. Za każde trafienie dajemy cukierka.	Prowadzenie krążka Dyplomy za I, II, III miejsce.
<i>Gimnazjum i starsi</i>	Niesforny Miś (traf Misia) Misio jeździ w poprzek lodowiska. Każda osoba ma jedną próbę. Jeżeli trafi dostaje cukierka.	Short track na 3 okrążenia Dyplom za I miejsce dla dziewczyny i chłopaka.
<i>Rodziny</i> minimum jedna osoba dorosła (rodzic, ciocia, wujek itp.)	Nakarm Misia Dwie osoby ciągną za ręce trzecią, która w ustach ma łyżkę, na której leży cukierek. W podziękowaniu Misiu częstuje cukierkami rodzinę.	Ubierz śnieżynkę Rodzina ubiera śnieżynkę w czapkę szalik i rękawiczki na czas. Najlepsza drużyna dostaje dyplom za I miejsce.

ORGANIZATOR