



Studio Reklamy
GRAFI



REGULAMIN Halowej Ligi Futsalu **o Puchar Studia Reklamy GRAFIXU** Gózd 2014/2015

CELE:



Celem tej imprezy jest popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców Gózdu i okolic, dobra zabawa, propagowanie i rozwój stałych form uczestnictwa miasta w kulturze fizycznej, a tym samym pozytywne zagospodarowanie czasu wolnego oraz prowadzenie aktywnego i zdrowego trybu życia

POSTANOWIENIA WSTĘPNE:

1. Organizatorem Ligi Halowej jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gózdu
2. Rozgrywki przeprowadzone zostaną w Hali Kompleksu Sportowo-Rekreacyjnego „Hala Basen” OSiR w Gózdu przy ul. Partyzantów 31A, systemem „każdy z każdym” w okresie od 07.12.2014. do 01.03.2015
3. Mecze będą rozgrywane w niedzielę w godzinach 10:00 – 15:00 (z wyłączeniem czasu na inne imprezy sportowe organizowane przez OSiR i inne imprezy)
4. Wpisowe do Ligi 2014/2015 wynosi 50zł od każdego zawodnika (50% zniżki dla zawodników uczących się – obowiązek przedstawienia ważnej legitymacji)

PRZEPISY OGÓLNE:

1. Drużyna składa się minimalnie z 5 a maksymalnie z 12 zawodników
2. Na uczestnikach Ligi spoczywa obowiązek ubezpieczenia się, a organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy, problemy zdrowotne, itp. zawodników.
3. Drużyny grają w jednakowych strojach z widocznymi numerami na koszulkach.
4. Zawodnicy mogą grać wyłącznie w obuwiu sportowym (halowym) z jasną podeszwą
5. W miarę możliwości technicznych, organizator Ligi udostępnia drużynom szatnie oraz możliwość korzystania z prysznicy. Drużyna ma obowiązek pozostawienia po sobie czystej szatni. Za wszystkie szkody wyrządzone przez zawodników drużyny na terenie KSRHB odpowiada kapitan drużyny
7. Na kapitanie drużyny spoczywa obowiązek zapoznania zawodników swojej drużyny z niniejszymi przepisami.

PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE:

1. Mecz składa się z dwóch równych części po 15 minut każda, z 3 minutową przerwą pomiędzy nimi.
2. Po przerwie drużyny zamieniają się stronami boiska.
3. Drużyny grają po 5 zawodników w tym bramkarz odróżniający się strojem od pozostałych zawodników drużyny.

4. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 3 zawodników każdej z drużyn.
5. Walkower orzeka sędzia po upływie 5 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
6. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian zawodników.
7. **Strefą zmian jest określony obszar przy ławce zawodników rezerwowych.**
8. Piłka z autu wybijana jest nogą.
9. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od piłki podczas wykonywania rzutu wolnego oraz trzy metry od piłki podczas wybijania autu i rzutu różnego.
10. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie
11. Gra toczy się do gwizdka sędziego
12. Uderzenie piłki w konstrukcję dachową oznacza rzut wolny dla przeciwnej drużyny, wykonywany z koła na środku boiska
13. Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 metrów
14. **6 faul całej drużyny w jednej połowie meczu jest konsekwencją rzutu karnego przedłużonego z odległości 10 metrów**
15. Dla każdej drużyny Ligi Halowej przysługuje jeden czas „1 min” na jedną połowę spotkania.

ZMIANY ZAWODNIKÓW:

1. Zawodnik może grać wyłącznie w jednej drużynie danej ligi.
2. W przypadku stwierdzenia faktu udziału w zawodach nie zgłoszonego do składu zawodnika orzeka się walkower oraz karę pieniężną od drużyny w wysokości 50 zł.

KARY:

1. Sędzia może ukarać zawodnika karą minut, żółtą lub czerwoną kartką:
 - a) kara minut – zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego
 - b) czerwona kartka – zawodnik zobowiązany jest opuścić boisko oraz dyskwalifikację z następnego meczu
2. Kary czasowe przewidziane są za :
 - a) wślizg w nogi przeciwnika – 1 minuta i żółta kartka
 - b) celowe zagranie ręką – 1 minuta i żółta kartka
 - c) celowe uderzenie przeciwnika – czerwona kartka (dyskwalifikacja oraz kara finansowa w kwocie 200zł od drużyny)
 - d) obraźliwe gesty lub słowa – żółta lub kartka w zależności od czynu.
 - e) nie jest uważane za wślizg zagranie, gdy w promieniu 2 metrów nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej a zawodnik „przecina” tylko tor piłki.
 - f) dwie żółte kartki w jednym meczu są konsekwencją otrzymania czerwonej kartki, opuszczenie boiska przez danego zawodnika oraz dyskwalifikację z kolejnego meczu.

NAGRODY:

- * Po zakończeniu wszystkich kolejek 3 najlepsze drużyny uczestniczące w Lidze Halowej o Puchar GRAFIXU zostaną udekorowane pamiątkowymi pucharami, dyplomami oraz nagrodami specjalnymi.

Organizator może zdyskwalifikować zawodnika (bądź drużynę), gdy jego zachowanie rażąco narusza zasady sportowej rywalizacji lub stwarza zagrożenie dla pozostałych uczestników Ligi Halowej.-

ORGANIZATOR



www.uzdrowiskogoldap.pl

