

REGULAMIN

"ART - PRESS LIGI ORLIKA BANIE MAZURSKIE" 2015 r.

I. WSTĘP

1. Organizatorem "Ligi Orlika" są animatorzy kompleksu "Moje boisko Orlik 2012" w Baniach Mazurskich.
2. W "Lidze Orlika" grają drużyny składające się z młodzieży szkolnej oraz seniorów.
3. Celem "Ligi Orlika" jest jest promowanie sportowej aktywności i zasad gry fair play, aktywizacja lokalnych społeczności popularyzacja oraz rozwijanie i propagowanie amatorskiej piłki nożnej.

II. ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK

1. Drużyna zgłasza się poprzez podanie składu osobowego i nazwy drużyny oraz telefonu kontaktowego do kapitana drużyny wraz z załączoną kartą zgłoszeniową oraz po uregulowaniu należności finansowych "wpisowe" w wysokości 300 zł.
2. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.
3. Drużyna składa się z maksymalnie 12 zawodników.
4. W meczach "Ligi Orlika" mogą brać udział tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni do rozgrywek zgodnie z regulaminem "Ligi Orlika"
5. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.
6. Każdy zawodnik/drużyna posiada ubezpieczenie od NNW.
7. W skład drużyny może wchodzić jeden zawodnik zgłoszony do rozgrywek ligowych - maksymalnie liga okręgowa.

III. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. Za organizację "Ligi Orlika" odpowiedzialni są animatorzy kompleksu "Moje boisko Orlik 2012" w Baniach Mazurskich.
2. Oficjalnym źródłem informacji o rozgrywkach jest strona internetowa "OSIR Gołdap".
3. Terminarz rozgrywek ustalany jest przez organizatorów ligi, którzy zastrzegają sobie prawo do zmian w terminarzu w trakcie rozgrywek.
4. Dokładne terminy spotkań ustalane są na zebraniach kapitanów. Datę i miejsce zebrań ustalają organizatorzy "Ligi Orlika". Mecze ustawiane są na jeden tydzień przed rozpoczęciem rozgrywek (chyba, że organizatorzy postanowią inaczej). Godziny i miejsca rozgrywanych meczów ustalane są za porozumieniem zainteresowanych drużyn. Sprawy sporne rozstrzygają organizatorzy "Ligi Orlika".
5. Datę rozpoczęcia rozgrywek ustalają organizatorzy.
6. Drużyna ma prawo przełożyć mecz na inny termin - nie więcej niż 1 raz w rundzie. Przełożony mecz musi odbyć się w najbliższym wolnym terminie (nie dotyczy tego samego weekendu),
7. Przełożenie meczu, z uwagi na warunki atmosferyczne, warunkowo może odbyć się w dniu meczu. Muszą zgodzić się na to obie drużyny będące w składzie co najmniej 4-osobowym. Przełożony, w ten sposób mecz musi odbyć się w najbliższym terminie. Jeśli tylko jedna z drużyn chce przełożyć spotkanie to mecz musi się odbyć.
8. Wszystkie zaległe mecze z rundy jesiennej muszą zostać do daty wyznaczonej przez organizatorów "Ligi Orlika".
9. Drużyny mogą rozegrać mecz awansem jedynie w przypadku wyjątkowej sytuacji i za zgodą organizatorów "Ligi Orlika"
10. Wszystkie wyniki z rundy drużyny wykluczonej z rozgrywek zostają anulowane, jeśli rozegra ona j niż 50% meczy w rundzie, a jeżeli rozegranych więcej - wyniki zostają utrzymane, zaś w meczach nierozegranych - zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych. Drużyna, która została wykluczona, sklasyfikowana zostaje na ostatnim miejscu.
11. Wszelkie protesty muszą być składane w formie pisemnej najpóźniej w ciągu 3 dni od daty meczu/zdarzenia wraz z kaucją w wysokości 50 zł, która w wypadku słuszności protestu zostanie zwrócona.
12. Na rozpatrzenie protestu i wydanie decyzji organizatorzy "Ligi Orlika" mają maksymalnie 14 dni.
13. Głosowany wniosek, żeby mógł być przyjęty wymaga uzyskania 50% + 1 głosów za, w przeciwnym przypadku zostaje on odrzucony. Głosowanie jest ważne tylko i wyłącznie jeśli występuje forum (50% obecnych kapitanów +1). O sposobie głosowania decydują organizatorzy.

IV. MECZ I BOISKO

1. Boisko ma wymiary standartowe boiska ze sztuczną nawierzchnią typu "Orlik" tj.: 30 m. x 62 m..
2. Obie bramki mają wysokość 2 metrów i szerokość 5 metrów.
3. Pole karne ma następujące wymiary 7 metrów od linii bramkowej i po 5 m. od słupka.
4. Rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów od linii bramkowej.
5. Bramkarz rozpoczyna grę od wybicia piłki z narożnika "małego pola karnego - wewnętrznego" lub z rzutu/kopnięcia piłki. Nie ma obowiązku podania, do swego zawodnika, na swojej połowie.
6. Drużyna ma obowiązek posiadać jednolite koszulki.
7. Obowiązuje całkowity zakaz gry w jakichkolwiek korkach z "wkrętami". Dopuszczone są jedynie korki "lane", bądź inne obuwie sportowe na płaskiej podeszwie.
8. Drużyna rozpoczyna mecz w 6 osobowym składzie z wyróżnionym bramkarzem (bramkarz + pięciu zawodników w polu), oraz max. 6 zawodników rezerwowych.
9. Drużyna może rozpocząć mecz w minimalnej ilości 4 zawodników. W przypadku mniejszej ilości graczy sędzia ma obowiązek przyznać walkower drużynie przeciwnej, jeśli rywal nie stawi się na boisku w składzie co najmniej 4 osobowym 10 minut po upływie godziny spotkania ustalonej na zebraniu.
10. Ilość zmian jest nieograniczona. Dopuszcza się zmiany powrotne. Zmiany mogą być dokonywane jedynie podczas przerwy w grze w strefie środkowej boiska. W przypadku naruszenia tego przepisu gry sędzia ma prawo zastosować odpowiednią karę - "Kary w grze" tj.: 1 minuty kary dla zawodnika, który schodził z boiska.
11. Kapitan musi być wyróżniony opaską kapitańską. Nie ma obowiązku przekazywania opaski innemu graczowi na czas zejścia kapitana "na zmianę" jeśli znajduje się on w bezpośredniej bliskości boiska.
12. Do rozmowy z arbitrem upoważniony jest jedynie kapitan.
13. Wszystkie zespoły są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące. W przypadku rażącego zachowania się osób towarzyszących, organizator może zweryfikować wynik meczu, ukarać drużynę, a nawet wykluczyć ją z rozgrywek "Ligi Orlika".
14. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
15. Mecz trwa 2 x10 min z przerwą 1 minutową.
16. Spotkanie musi rozpocząć się najpóźniej z 10 minutowym opóźnieniem w stosunku do godziny meczu ustalonego na zebraniu.
17. Spotkania rozgrywane będą w każdą niedzielę tygodnia na boisku Orlik w Baniach Mazurskich

V. PRZEPISY GRY

1. W grze obowiązują przepisy FIFA z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym regulaminie, a w szczególności:
 - nie obowiązuje przepis o spalonym
 - w trakcie wykonywania rzutu wolnego mur drużyny przeciwnej musi być oddalony o 5 metrów od piłki, w trakcie wykonywania każdego innego "stałego fragmentu gry" zawodnik drużyny przeciwnej musi być oddalony o 3 metry od piłki

VI. KARY W GRZE

1. Wymiar kary zależy jest od uznania sędziego.
2. Kara obowiązuje przez cały okres jej trwania (po zdobyciu bramki przez drużynę nie ukaraną, kara przestaje obowiązywać lub (w szczególnych przypadkach np.: szczególnie chamskie zachowanie zawodnika) obowiązuje do końca czasu trwania.
3. Obowiązują kary: 1 min i wykluczenie z gry.
4. Kara 1 min. oznacza jednocześnie żółtą kartkę. Dwie kary po 1 min. oznaczają drugą żółtą kartkę, a w konsekwencji czerwoną i wykluczenie z gry.
5. Tylko sędzia prowadzący mecz może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary.
6. Każde wykluczenie z gry rozpatrywane jest indywidualnie przez organizatorów "Ligi Orlika", którzy w zależności od okoliczności mogą zastosować karę całkowitej dyskwalifikacji zawodnika.
7. W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie itp.), sędzia natychmiast kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.
8. Przewinienia karane minutami (wymiar kary w zależności od siły faulu, agresywności).
9. Kara (bezpośredniej) czerwonej kartki powoduje automatyczne wykluczenie zawodnika z kolejnego meczu. Kara czerwonej kartki poprzedzona dwiema żółtymi kartkami powoduje wykluczenie zawodnika łącznie z meczu, w którym ww dwie żółte kartki otrzymał.

VII. KARY ORGANIZACYJNE

1. Walkower (v.o.) - to odebranie zespołowi 3 punktów. Trzeci walkower oddany w sezonie jest równoznaczny z wykluczeniem drużyny rozgrywek.
"Walkower - v.o." to brak wymaganej regulaminem ilości zawodników do rozpoczęcia spotkania po upływie 10 minut od daty i godziny meczu wyznaczonej na zebraniu.
2. Walkower techniczny (v.o.t.)
Niesportowe zachowanie w stosunku do sędziego skutkuje wykluczeniem z meczu bądź w szczególnych przypadkach z wykluczeniem z rozgrywek włącznie.
3. Na terenie wokół boiska/szkoły zabrania się spożywania alkoholu zarówno przez zawodników jak i kibiców. Niezastosowanie się do tego przepisu skutkuje wykluczeniem z rozgrywek. W szczególnym wypadku drużyna może zostać wykluczona bez zastosowania powyższej procedury.
4. Wszystkie drużyny zobowiązane są do zachowania czystości i porządku na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze.
5. Za spowodowanie szkód materialnych na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze, drużyna odpowiada materialnie do wysokości powstałej szkody w/g wskazania właściciela obiektu.
6. W szczególnych przypadkach, także nieprzewidzianych w niniejszym regulaminie, organizatorzy mają prawo stosować odpowiednie kary (włącznie z dyskwalifikacją zawodnika lub drużyny).

VIII. SĘDZIOWANIE

1. Obsadę sędziowską na najbliższe weekendowe mecze wyznacza organizator "Ligi Orlika"
2. W wypadku wyjątkowej sytuacji braku sędziów "wyznaczonych pierwotnie" organizator ma prawo wyznaczyć do sędziowania inne osoby.

IX. PUNKTACJA

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., w przypadku porażki 0 pkt.
2. O kolejności miejsc w grupie decydują:
 - Większa liczba zdobytych punktów.
 - W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły decydują:
 - A) wynik bezpośredniego spotkania,
 - B) lepsza różnica bramek w całej lidze,
 - C) większa liczba zdobytych bramek w całej lidze.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą uwzględniając wyłącznie spotkania między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 2. w podpunktach A, B oraz C biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
4. Jeżeli powyższe procedury nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić serię rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi zespołami. Rzuty karne wykonywane są najpierw po 5, potem po 1 aż do skutku.
Uwaga: W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 5 minut. W następnej kolejności rzuty karne - wykonywane najpierw po 3, a następnie po 1 aż do skutku.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega, że w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w regulaminie zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu "Ligi Orlika"
2. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

XI. NAGRODY

1. Wszystkie drużyny, biorące udział w lidze, otrzymują puchary, dyplomy oraz nagrody rzeczowe.
2. Organizator zapewnia również indywidualne wyróżnienia np. "Najlepszy strzelec ligi", "Najlepszy zawodnik ligi" itp.