



REGULAMIN

Wakacyjnego Turnieju Streetball

Gołdap, 4.07.2016 r.

1. Warunki uczestnictwa:

- drużyna liczy 3 osoby + 1 osoba rezerwowa.
- nie ma możliwości dopisywania dodatkowych zawodników do drużyny
- turniej zostanie rozegrany w konwencji Streetball.
- wszystkich formalności związanych z uczestnictwem drużyny w turnieju (wypełnienie druków, itp.) dopełnia w imieniu drużyny jej kapitan.
- kapitanowie są zobowiązani do podawania prawdziwych danych na formularzu zgłoszeniowym drużyny pod rygorem dyskwalifikacji.
- po zamknięciu rejestracji żadne zmiany danych nie będą wprowadzane.
- organizatorzy rezerwują sobie prawo do zdyskwalifikowania zespołu, w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio w formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana zespołu danych niezgodnych z prawdą. Tylko gracze zgłoszeni w formularzu są upoważnieni do gry.
- Organizator główny Streetballa zastrzega sobie dyskwalifikację zawodników będących w stanie nietrzeźwym lub pod wpływem środków odurzających.

2. System i termin oraz miejsce rozgrywek:

- rozgrywki są prowadzone w kategorii OPEN (drużyny męskie, lub mieszane)
- turniej odbędzie się w dniu 4 lipca 2016 r.(poniedziałek) na boisku ORLIK 2012 przy SP 1 w Gołdapi o godzinie 18:00
- **ZAPISY: Turniej odbędzie się w przypadku zgłoszenia się do zawodów co najmniej 5 drużyn. Zapisy do turniejów prosimy kierować na adres email zawody@osirgoldap.pl do dnia 3 lipca. W przypadku zgłoszenia do turnieju mniejszej ilości drużyn jak 5 turniej nie zostanie rozegrany.**

3. Gra:

- mecze Streetballa rozgrywane są na boiskach o wymiarach od 9x9 do 12x12m, na jeden kosz. Na boisku zaznaczona jest linia w odległości 6,25 m.
- gra musi rozpocząć się udziałem dwóch trzyosobowych drużyn składających się z graczy uprzednio zgłoszonych do turnieju. Piłki do rozgrzewki drużyny zapewniają sobie we własnym zakresie
- każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników.
- o tym, która drużyna będzie w posiadaniu piłki jako pierwsza, decyduje losowanie (rzut monetą).
- za zdobyty kosz drużyna uzyskuje 1 punkt, zza linii 6,25 uzyskuje 2pkt.
- gra toczy się do zdobycia przez jedną z drużyn 16 punktów lub trwa 8 minut.
- w przypadku zakończenia 8-minutowego czasu gry i nie uzyskania przez którąś z drużyn 16 punktów, mecz jest przerywany i zapisywany jest wynik uzyskany przez drużyny w czasie 8 minut. W przypadku remisu po 8 minutach zarządzana jest dogrywka do zdobycia przez którąkolwiek z drużyn jednego kosza (złoty kosz). O posiadaniu piłki w dogrywce decyduje losowanie (rzut monetą).
- po każdym zdobytym koszu piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz. Jest ona

zobowiązana w całości do wyjścia poza obręb pola 6,25 m odkosza. Drużyna broniąca powinna znajdować się wtedy w całości w obrębie pola 6,25 m. Taka sama zasada obowiązuje także w przypadku pozostałych strat piłki – faul, zebranie po niecelnym rzucie przeciwnika, itp.

- zmiany zawodników są lotne, mogą one być dokonywane wyłącznie, gdy drużyna jest atakująca - rozpoczyna akcję spoza 6.25 m.
- obowiązuje zasada 24 sekund na oddanie rzutu. Nie oddanie rzutu w tym czasie, karane jest utratą piłki.
- zabronione jest dobijanie piłki po rzucie drużyny przeciwnej. Dobitka po rzucie własnej drużyny jest dozwolona.
- zabronione jest także zdobywanie punktów poprzez tzw. „wsad”.
- każdej drużynie przysługuje do wykorzystania jeden 30-sekundowy czas w trakcie meczu.
- odpowiedzialność i obowiązki sędziego obejmują:
 - liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu
 - notowanie wykorzystanych czasów przez poszczególne drużyny
 - ostateczne rozstrzygnięcie sporów
 - kontrolowanie prawidłowych zmian zawodników
 - prawidłowe i zgodne z przepisami sędziowanie meczów
- kapitan drużyny jest upoważniony, jako jedyny z drużyny, do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach.
- należy dążyć do przestrzegania zasad fair play oraz polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów. W przypadku spornych sytuacji na boisku sędzia POSIADA WERDYKT OSTATECZNY !
- złośliwe faule zauważone przez sędziego gry będą karane rzutem za 1 punkt z linii 5.80 m oraz przekazaniem piłki po rzucie drużynie pokrzywdzonej.
- brutalność w grze lub złe zachowanie całej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia jej z rywalizacji.
- przepisy gry obowiązują wg przepisów PZKOSZa chyba że organizator zastrzeże to w regulaminie.

4. Postanowienia ogólne:

- zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem.
- organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.
- organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu. W przypadku istotnych zmian zobowiązują się do powiadomienia zawodników o wprowadzonych zmianach.
- Za rzeczy pozostawione bez opieki organizator nie odpowiada.
- Nie przystąpienie do zawodów punktualnie po wcześniejszym zgłoszeniu się, dyskwalifikuje całą drużynę walkowerem.
- Organizator zabezpiecza opiekę medyczną.
- Za zaistniałe wypadki niezawinione przez organizatora, organizator nie ponosi odpowiedzialności
- wpisowe do turnieju wynosi 20zł. Opłaty należy dokonać w biurze zawodów.
- **Organizatorem zawodów jest Ośrodek Sportu i Rekreacji**

5. Nagrody:

- Najlepsza drużyna turnieju otrzyma puchar, dyplomy oraz nagrodę finansową w kwocie 150zł.
- miejsca II – III otrzymują trofea sportowe, dyplomy
- przewidziana jest również nagroda dla najlepszego zawodnika turnieju



Mazurski zdroj