



REGULAMIN

I Mistrzostwa Województwa warmińsko-mazurskiego w grze w kapsle Gołdap, 18.06.2017 r.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mistrzostw jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gołdapi przy współpracy z Gminą Gołdap oraz GO GOŁDAP Miłośnicy Motoryzacji
2. Patronat nad zawodami obejmuje Burmistrz Gołdapi.
3. Zasady mistrzostw określa niniejszy regulamin, który został opracowany przez organizatorów na czas trwania zawodów czyli w dniu imprezy tj. 18 czerwca 2017 r.
4. Zawody będą zorganizowane w kategorii OPEN czyli dla wszystkich, którzy będą chętni do wzięcia udziału w grze. Do gry zapraszamy zarówno najmłodszych, jak i najstarszych uczestników.
5. Organizatorzy mają prawo podzielić zawodników na różne kategorie jeśli zgłosi się wielu chętnych do udziału w grze.
6. Wszystkie szczegóły zostaną omówione z uczestnikami przed rozpoczęciem gry.
7. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora.
8. Gra w kapsle ma być zabawą, a nie tylko i wyłącznie rywalizacją sportową.

TRASA

9. Trasa wytyczona jest przez organizatora na Plaży Miejskiej OSiR w Gołdapi i będzie posiadała liczne przeszkody do pokonania m.in. zwężenia, mostki, tunele, off road.

KAPSLE

10. Każdy uczestnik sam zapewnia sobie kapsel do gry.
11. Kapsle mogą wcześniej przejść tuning, czyli wzbogacone o plastelinę czy pomalowane na konkretne barwy.
12. Dozwolone jest obciążenie kapsla monetą oraz smarowanie woskiem.

ZASADY

13. Każdy uczestnik może wziąć udział tylko jednym kapslem (zawodnikiem).
14. Kolejność startu zostanie rozlosowana przed rozpoczęciem gry.
15. W każdej kolejce zawodnik ma 3 pstryknięcia w kapsla.
16. Liczą się tylko pstryknięcia. Pchanie kapsli jest zabronione. Każde pchnięcie kapsla będzie uznane za wykonanie ruchu tylko, że kapsel wraca na poprzednie miejsce.

17. Wypadnięcie kapsla z toru wyścigowego lub wypchnięcie innego zawodnika poza trasę skutkuje powrotem na poprzednią pozycję. Kapsel po uderzeniu musi mieć kontakt z trasą czyli dotykać linii toru. Jeśli kapsle zostaną przepchnięte, a pozostaną na trasie to ich pozycja nie ulega zmianie.
18. Zwycięża ten kto pierwszy znajdzie się na mecie.
19. Ostateczne słowo na trasie ma sędzia zawodów.

ZGŁOSZENIA

20. Zawodnicy mogą zgłaszać się do zawodów poprzez Elektroniczny System Zgłoszeń dostępny na stronie www.osirgoldap.pl od dnia 7 czerwca 2017 r. do dnia 14 czerwca 2017 do godziny 23.59.
21. Wpisowe w kwocie 5 zł należy wnieść w dniu Imprezy w Biurze Zawodów.

NAGRODY

22. Nagrody będą przyznawane za I,II,III miejsce oraz za najładniej ozdobiony kapsel.

SPRAWY KOŃCOWE

23. Wszystkie sprawy organizacyjne zostaną ustalone na spotkaniu z uczestnikami przed rozpoczęciem turnieju.
24. Bieżące informacje dot. zawodów będą podawane na stronie ww.osirgoldap.pl
25. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.

ORGANIZATOR