



Mazurski Zdrój

REGULAMIN X Edycji Gołdapskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej RBB JAJA Z MAZUR Gołdap, sezon 2017/2018

CELE:

Celem tej imprezy jest popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców Gołdapi i okolic, dobra zabawa, propagowanie i rozwój stałych form uczestnictwa miasta w kulturze fizycznej, a tym samym pozytywne zagospodarowanie czasu wolnego oraz prowadzenie aktywnego i zdrowego trybu życia

POSTANOWIENIA WSTĘPNE:

1. Organizatorem Ligi jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gołdapi
2. Rozgrywki przeprowadzone zostaną w Hali OSiR w Gołdapi przy ul. Partyzantów 31, systemem „każdy z każdym” w okresie od grudnia 2017 do marca 2018.
3. Mecze będą rozgrywane w niedzielę w godzinach 10:00 – 15:00 (z wyłączeniem czasu na inne imprezy sportowe organizowane przez OSiR i inne imprezy)

PRZEPISY OGÓLNE:

1. Drużyna składa się minimalnie z 5 a maksymalnie z 12 zawodników
2. Na uczestnikach GHLPN spoczywa obowiązek ubezpieczenia się, a organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy, problemy zdrowotne, itp. zawodników.
3. Drużyny grają w jednakowych strojach z widocznymi numerami na koszulkach.
4. Zawodnicy mogą grać wyłącznie w obuwiu sportowym (halowym).
5. W miarę możliwości technicznych, organizator GHLPN udostępnia drużynom szatnie oraz możliwość korzystania z prysznica.
6. Drużyna ma obowiązek pozostawienia po sobie czystej szatni (kategoryczny zakaz palenia papierosów i spożywania alkoholu). Za wszystkie szkody wyrządzone przez zawodników drużyny na terenie KSRHB odpowiada kapitan drużyny.
7. Na kapitanie drużyny spoczywa obowiązek zapoznania zawodników swojej drużyny z przepisami Gołdapskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej

PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE:

1. Mecz składa się z dwóch równych części po 10 minut każda, z 2 minutową przerwą pomiędzy nimi (w każdej z dwóch tercji w ostatniej minucie spotkania czas przy opuszczeniu piłki pola gry będzie zatrzymywany)
2. Po przerwie drużyny zamieniają się stronami boiska.
3. Drużyny grają po 5 zawodników w tym bramkarz odróżniający się strojem od pozostałych zawodników drużyny.
4. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 3 zawodników każdej z drużyn.
5. Walkower orzeka sędzia po upływie 3 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
6. Zmiany zawodników są lotne wyłącznie w strefie zmian zawodników.
7. Na ławce rezerwowych w trakcie trwania spotkania mogą znajdować się wyłącznie zawodnicy, których dana drużyna rozgrywa mecz, w pozycji stojącej może znajdować się wyłącznie opiekun drużyny.
8. Strefą zmian określony jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny
9. Zmiana zawodników następuje zarówno kiedy piłka jest w grze jak i poza grą, z zachowaniem następujących warunków:
 - a) zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian
 - b) zawodnik wchodzący na boisko musi uczynić to również w obrębie strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik schodzący
 - c) jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo to gra winna być przerwana, zawodnik wchodzący zostaje napomniany żółtą kartką (2 minuty kary), grę wznowia się rzutem wolnym przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry
10. Piłka z autu wybijana jest nogą.
11. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wykonywania autu rzutu wolnego i od miejsca wznowienia piłki z rzutu różnego.
12. Na wykonanie rzutu z autu i rzutu różnego zawodnik ma 5 sekund. Jeżeli rzut z autu i rzutu różnego nie zostanie wykonany w ciągu 5 sekund to wówczas zostaje on powtórzony przez zawodnika drużyny przeciwnej
13. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie, wyjątkiem jest przetrzymanie w polu karnym piłki przez bramkarza dłużej jak 5 sekund kiedy to rzut wolny jest pośredni.
14. Gra toczy się do gwizdka sędziego
15. Uderzenie piłki w konstrukcję dachową oznacza rzut wolny dla przeciwnej drużyny wykonywany z koła na środku boiska

ZMIANY ZAWODNIKÓW:

1. Zawodnik może grać wyłącznie w jednej drużynie danej ligi.
2. W przypadku stwierdzenia faktu udziału w zawodach nie zgłoszonego do składu zawodnika orzeka się walkower oraz karę pieniężną od drużyny w wysokości 100 zł. Brak należytej wpłaty przed pierwszym spotkaniem kolejnej kolejki spowoduje wykluczenie z ligi.

KARY:

1. Sędzia może ukarać zawodnika żółtą lub czerwoną kartką:
 - a) **żółta** kartka – zawodnik ukarany żółtą kartką opuszcza boisko na 2 minuty, otrzymanie dwóch żółtych kartek w jednym spotkaniu jest konsekwencją otrzymania czerwonej kartki, zawodnik zobowiązany jest opuścić boisko oraz dyskwalifikację z gry w kolejnym spotkaniu.
 - b) bezpośrednia **czerwona** kartka – zawodnik zobowiązany jest opuścić boisko oraz dyskwalifikację z dwóch kolejnych spotkań
 - c) obowiązuje kategoriyczny zakaz gry wślizgiem za wyjątkiem bramkarza w polu karnym pod warunkiem że nie gra lekkomyślnie i przy użyciu nadmiernej siły, za przekroczenie tego przepisu **zawodnik wykonujący wślizg upomniany zostaje żółtą kartką (2 minuty kary)**, sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym

e) rzuty wolne bezpośrednie (nie dotyczy rzutu karnego) są kumulowane, za popełnione 4 przewinienie w jednej połowie wykonywany jest rzut karny przedłużony z 9 metrów. Za każdy następny rzut wolny bezpośredni w danej połowie zamiast rzutu wolnego dyktowany jest rzut karny przedłużony

f) za niesportowe zachowanie np. obraźliwe gesty i słowa, nierozważną grę w strefach niebezpiecznych zawodnik może zostać ukarany 2 minutową karą odsunięcia od gry (żółta kartka), bądź całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka)

g) za niesportowe zachowanie zawodników tj. (grę pod wpływem alkoholu, środków odurzających) oraz osób odpowiedzialnych odpowiada cała drużyna. Organizator (organizatorem jest również arbiter spotkania) zastrzega sobie prawo do sprawdzenia stanu trzeźwości zawodników, oraz wykluczenia danej drużyny z rozgrywek bez zwrotu kwoty wpisowego, ani jego części.

NAGRODY:

Po zakończeniu wszystkich kolejek 3 najlepsze drużyny zostaną udekorowane pamiątkowymi pucharami, dyplomami oraz nagrodami specjalnymi. Zostanie również wybrany najlepszy Zawodnik ligi, najlepszy strzelec, najlepszy bramkarz.

Organizator:



Sponsor Główny:

