



REGULAMIN
XIII Edycji
Gołdapskiej Amatorskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej 2023
o Puchar Dyrektora OSiR

I CEL:

1. Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej halowej
2. Popularyzacja aktywnego wypoczynku w czasie wolnym od nauki i pracy.
3. Promowanie zdrowego, wolnego od używek stylu życia.
4. Umożliwienie i prowadzenie rywalizacji pomiędzy drużynami grającymi w piłkę nożną.
5. Wyłonienie najlepszych drużyn uczestniczących w Lidze.
6. Promowanie miasta Gołdap poprzez zaproszenie do udziału w lidze zespołów z innych miejscowości.

II POSTANOWIENIA WSTĘPNE:

1. Organizatorem Ligi jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gołdapi
2. Rozgrywki przeprowadzone zostaną w Hali OSiR w Gołdapi przy ul. Partyzantów 31, systemem „każdy z każdym” w okresie od stycznia 2023
3. Mecze będą rozgrywane w niedziele w godzinach ustalonych przez organizatora (z wyłączeniem czasu na inne imprezy sportowe organizowane przez OSiR oraz inne jednostki)
4. Ligo zostanie rozegrana w przypadku zgłoszenia się minimum 6 drużyn (max 10)

III. PRZEPISY OGÓLNE:

1. Drużyna składa się minimalnie z 6, a maksymalnie z 12 zawodników
2. Na uczestnikach GHLPN spoczywa obowiązek ubezpieczenia się, a organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy, problemy zdrowotne, itp. zawodników.
3. Drużyny grają w jednakowych strojach z widocznymi numerami na koszulkach.
4. Zawodnicy mogą grać wyłącznie w czystym obuwiu sportowym (halowym)
5. W miarę możliwości technicznych, organizator GHLPN udostępnia drużynom szatnie oraz możliwość korzystania z pryszniców.
6. **Drużyna ma obowiązek pozostawienia po sobie czystej szatni (kategoryczny zakaz palenia papierosów i spożywania alkoholu).** Za wszystkie szkody wyrządzone przez zawodników drużyny na terenie KSRHB odpowiada kapitan drużyny.
7. Na kapitanie drużyny spoczywa obowiązek zapoznania zawodników swojej drużyny z przepisami Gołdapskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej
8. Kwota wpisowego uzależniona jest od ilości zgłoszonych drużyn (zostanie omówiona na zebraniu kapitanów).

IV. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE:

1. Mecz składa się z dwóch równych części po **10 minut** każda, z 2 minutową przerwą pomiędzy nimi
2. Po przerwie drużyny zamieniają się stronami boiska.
3. Drużyny grają po 5 zawodników w tym bramkarz odróżniający się strojem od pozostałych zawodników drużyny.
4. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 3 zawodników każdej z drużyn.
5. Walkower orzeka sędzia po upływie 3 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
6. Zmiany zawodników są lotne wyłącznie w strefie zmian zawodników.
7. Na ławce rezerwowych w trakcie trwania spotkania mogą znajdować się wyłącznie zawodnicy, których dana drużyna rozgrywa mecz, w pozycji stojącej może znajdować się wyłącznie opiekun drużyny.
8. Strefą zmian określony jest obszar przy linii środkowej boiska
9. Zmiana zawodników następuje zarówno kiedy piłka jest poza grą, z zachowaniem następujących warunków:
 - a) zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian
 - b) zawodnik wchodzący na boisko musi uczynić to również w obrębie strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik schodzący
 - c) jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo to gra winna być przerwana, zawodnik wchodzący zostaje napomniany żółtą kartką (2 minuty kary – drużyna gra w osłabieniu), grę wznowia się rzutem wolnym przyznany drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry.
10. Piłka z autu wybijana jest nogą.
11. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wykonywania autu rzutu wolnego i od miejsca wznowienia piłki z rzutu różnego.
12. Na wykonanie rzutu z autu i rzutu różnego zawodnik ma 5 sekund. Jeżeli rzut z autu i rzutu różnego nie zostanie wykonany w ciągu 5 sekund, wówczas piłka staje się w posiadaniu drużyny przeciwnej.
13. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie, wyjątkiem jest przetrzymanie w polu karnym piłki przez bramkarza dłużej jak 5 sekund kiedy to rzut wolny jest pośredni.
14. Gra toczy się do gwizdka sędziego
15. Uderzenie piłki w konstrukcję dachową oznacza rzut wolny dla przeciwnej drużyny wykonywany z koła na środku boiska

V. ZAWODNICY:

1. Zawodnik może grać wyłącznie w jednej drużynie danej ligi.
2. W przypadku stwierdzenia faktu udziału w zawodach nie zgłoszonego do składu zawodnika orzeka się walkower oraz karę pieniężną od drużyny w wysokości 100zł. Brak należytej wpłaty przed spotkaniem kolejnej kolejki spowoduje wykluczenie drużyny z ligi.
3. W danej drużynie może być wyłącznie 3 zawodników, którzy w sezonie 2021/2022 zgłoszeni są do gry w Związku Piłki Nożnej.

VI. KARY:

1. Sędzia może ukarać zawodnika żółtą lub czerwoną kartką:
 - a) żółta kartka – zawodnik ukarany opuszcza boisko na 2 minuty, otrzymanie dwóch żółtych kartek w jednym spotkaniu jest konsekwencją otrzymania czerwonej kartki, zawodnik zobowiązany jest opuścić boisko oraz dyskwalifikację z gry w kolejnym spotkaniu (drużyna gra osłabiona przez okres 3 minut)
 - b) bezpośrednia czerwona kartka – zawodnik zobowiązany jest opuścić boisko oraz dyskwalifikację z dwóch kolejnych spotkań lub dyskwalifikację z wszystkich kolejnych spotkań (rodzaj przewinienia)

c) obowiązuje kategoriyczny zakaz gry wślizgiem za wyjątkiem bramkarza w polu karnym pod warunkiem że nie gra lekkomyślnie i przy użyciu nadmiernej siły, za przekroczenie tego przepisu zawodnik wykonujący wślizg upomniany zostaje żółtą kartką (2 minuty kary), sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym.

e) rzuty wolne bezpośrednie (nie dotyczy rzutu karnego) są kumulowane, za popełnione 5 przewinienie w jednej połowie wykonywany jest rzut karny przedłużony z 9 metrów. Za każdy następny rzut wolny bezpośredni w danej połowie zamiast rzutu wolnego dyktowany jest rzut karny przedłużony.

f) za niesportowe zachowanie np. obraźliwe gesty i słowa, nierozważną grę w strefach niebezpiecznych zawodnik może zostać ukarany 2 minutową karą odsunięcia od gry (żółta kartka), bądź całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka)

g) za niesportowe zachowanie zawodników tj. (grę pod wpływem alkoholu, środków odurzających) oraz osób odpowiedzialnych odpowiada cała drużyna. Organizator (organizatorem jest również arbiter spotkania) zastrzega sobie prawo do sprawdzenia stanu trzeźwości zawodników, oraz wykluczenia danej drużyny z rozgrywek bez zwrotu kwoty wpisowego, ani jego części.

VIII. NAGRODY:

Po zakończeniu GHLPN, 3 najlepsze drużyny zostaną udekorowane pamiątkowymi pucharami, oraz nagrodami specjalnymi. Zostanie również wybrany najlepszy zawodnik ligi, najlepszy strzelec oraz najlepszy bramkarz GHLPN 2023.

IX. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

Zgodnie z art. 13 ust. 1 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. obowiązującego od dnia 25 maja 2018 (RODO) informujemy, że:

1. Administratorem Danych Osobowych zbieranych od Uczestników i zwycięzców Rozgrywek jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gołdapi z siedzibą przy ul. Partyzantów 31, 19-500 Gołdap.
2. Administrator powołał Inspektora Ochrony Danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: iod@egoldap.pl
3. Uczestnicy Rozgrywek przystępując do nich wyrażają zgodę na bezterminowe przetwarzanie przez Administratora następujących danych osobowych: imię, nazwisko oraz wizerunek.
4. Uczestnicy Rozgrywek przyjmują do wiadomości, że podanie wyżej wymienionych danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich podanie jest niezbędne do udziału w Rozgrywkach.
5. Dane osobowe Uczestników i zwycięzców będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Rozgrywek na podstawie zgody (art. 6 ust. 1 lit a RODO) jedynie w celu i zakresie niezbędnym do wykonania zadań Administratora danych osobowych związanych z realizacją Rozgrywek i zadań statutowych a także w celach marketingowych i promocyjnych (art. 6 ust. 1 lit f RODO).
6. Uczestnik przystępując do Rozgrywek wyraża nieodpłatną zgodę na publikację swoich danych osobowych, w tym osiągniętych wyników a także wykorzystanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku utrwalonego jakkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej) przez Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gołdapi na potrzeby przeprowadzenia Rozgrywek, w celach informacyjnych i promocyjnych a w szczególności do zamieszczenia w/w na stronach internetowych Organizatora.
7. Dane osobowe Uczestników, będą przetwarzane i używane przy zachowaniu zasad obowiązującego prawa.
8. Osoby małoletnie (które nie ukończyły 16 roku życia) by wziąć udział w Rozgrywkach powinny posiadać zgodę rodziców bądź prawnych opiekunów na udział w Rozgrywkach.
9. Dane osobowe Uczestników Rozgrywek (wraz z wynikami i wizerunkiem) mogą zostać przekazane mediom (w szczególności lokalnym), współorganizatorom, sponsorom, z zastrzeżeniem ust. 6.

10. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści jego danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia (cofnięcie zgody nie ma wpływu na zgodność przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem) lub ograniczenia przetwarzania lub wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych i wniesienia skargi do organu nadzorczego.
11. Organizator Zawodów zapewnia poufność danych osobowych Uczestników (z zastrzeżeniem postanowień ust. 9).

Organizator:

