



*Mazurski zdroj*

## REGULAMIN XI Edycji Gołdapskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej Gołdap, sezon 2018/2019

### CEL:

Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej halowej wśród mieszkańców Gołdapi i okolic, dobra zabawa, propagowanie i rozwój stałych form uczestnictwa miasta w kulturze fizycznej, a tym samym pozytywne zagospodarowanie czasu wolnego oraz prowadzenie aktywnego i zdrowego trybu życia

### POSTANOWIENIA WSTĘPNE:

1. Organizatorem Ligi jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gołdapi
2. Rozgrywki przeprowadzone zostaną w Hali OSiR w Gołdapi przy ul. Partyzantów 31, systemem „każdy z każdym” w okresie od grudnia 2018 do lutego 2019.
3. Mecze będą rozgrywane w niedziele w godzinach 10:00 – 12:30 (z wyłączeniem czasu na inne imprezy sportowe organizowane przez OSiR i inne imprezy)

### PRZEPISY OGÓLNE:

1. Drużyna składa się minimalnie z 5, a maksymalnie z 12 zawodników
2. Na uczestnikach GHLPN spoczywa obowiązek ubezpieczenia się, a organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy, problemy zdrowotne, itp. zawodników.
3. Drużyny grają w jednakowych strojach z widocznymi numerami na koszulkach.
4. Zawodnicy mogą grać wyłącznie w obuwiu sportowym (halowym).
5. W miarę możliwości technicznych, organizator GHLPN udostępnia drużynom szatnie oraz możliwość korzystania z prysznica.
6. **Drużyna ma obowiązek pozostawienia po sobie czystej szatni (kategoryczny zakaz palenia papierosów i spożywania alkoholu).** Za wszystkie szkody wyrządzone przez zawodników drużyny na terenie KSRHB odpowiada kapitan drużyny.
7. Na kapitanie drużyny spoczywa obowiązek zapoznania zawodników swojej drużyny z przepisami Gołdapskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej

### PRZEPISY SZCZEGÓLWE:

1. Mecz składa się z dwóch równych części po **10 minut** każda, z 2 minutową przerwą pomiędzy nimi (w każdej z dwóch tercji w ostatniej minucie spotkania czas przy opuszczeniu piłki pola gry będzie zatrzymywany)
2. Po przerwie drużyny zamieniają się stronami boiska.

3. Drużyny grają po 5 zawodników w tym bramkarz odróżniający się strojem od pozostałych zawodników drużyny.
4. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 3 zawodników każdej z drużyn.
5. Walkower orzeka sędzia po upływie 3 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
6. Zmiany zawodników są lotne wyłącznie w strefie zmian zawodników.
7. Na ławce rezerwowych w trakcie trwania spotkania mogą znajdować się wyłącznie zawodnicy, których dana drużyna rozgrywa mecz, w pozycji stojącej może znajdować się wyłącznie opiekun drużyny.
8. Strefą zmian określony jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny
9. Zmiana zawodników następuje zarówno kiedy piłka jest w grze jak i poza grą, z zachowaniem następujących warunków:
  - a) **zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian**
  - b) **zawodnik wchodzący na boisko musi uczynić to również w obrębie strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik schodzący**
  - c) jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo to gra winna być przerwana, zawodnik wchodzący zostaje napomniany żółtą kartką (2 minuty kary), grę wznowia się rzutem wolnym przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry
10. Piłka z autu wybijana jest nogą.
11. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wykonywania autu rzutu wolnego i od miejsca wznowienia piłki z rzutu różnego.
12. Na wykonanie rzutu z autu i rzutu różnego zawodnik ma 5 sekund. Jeżeli rzut z autu i rzutu różnego nie zostanie wykonany w ciągu 5 sekund to wówczas zostaje on powtórzony przez zawodnika drużyny przeciwnej
13. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie, wyjątkiem jest przetrzymanie w polu karnym piłki przez bramkarza dłużej jak 5 sekund kiedy to rzut wolny jest pośredni.
14. Gra toczy się do gwizdka sędziego
15. Uderzenie piłki w konstrukcję dachową oznacza rzut wolny dla przeciwnej drużyny wykonywany z koła na środku boiska

### **ZMIANY ZAWODNIKÓW:**

1. Zawodnik może grać wyłącznie w jednej drużynie danej ligi.
2. W przypadku stwierdzenia faktu udziału w zawodach nie zgłoszonego do składu zawodnika orzeka się walkower oraz karę pieniężną od drużyny w wysokości 50 zł. Brak należytej wpłaty przed spotkaniem kolejnej kolejki spowoduje wykluczenie z ligi.

### **KARY:**

1. Sędzia może ukarać zawodnika żółtą lub czerwoną kartką:
  - a) **żółta** kartka – zawodnik ukarany żółtą kartką opuszcza boisko na 2 minuty, otrzymanie dwóch żółtych kartek w jednym spotkaniu jest konsekwencją otrzymania czerwonej kartki, zawodnik zobowiązany jest opuścić boisko oraz dyskwalifikację z gry w kolejnym spotkaniu.
  - b) bezpośrednia **czerwona** kartka – zawodnik zobowiązany jest opuścić boisko oraz dyskwalifikację z dwóch kolejnych spotkań
  - c) obowiązuje kategoriyczny zakaz gry wślizgiem za wyjątkiem bramkarza w polu karnym pod warunkiem że nie gra lekkomyślnie i przy użyciu nadmiernej siły, za przekroczenie tego przepisu zawodnik wykonujący wślizg upomniany zostaje żółtą kartką (2 minuty kary), sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym
  - e) **rzuty wolne (nie dotyczy rzutu karnego) są kumulowane, za popełnione 4 przewinienie w jednej połowie wykonywany jest rzut karny przedłużony z 9 metrów. Za każdy następny rzut wolny bezpośredni w danej połowie zamiast rzutu wolnego dyktowany jest rzut karny przedłużony**
  - f) za niesportowe zachowanie np. obraźliwe gesty i słowa, nierozważną grę w strefach niebezpiecznych zawodnik może zostać ukarany 2 minutową karą odsunięcia od gry (żółta kartka),

bądź całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka)

g) za niesportowe zachowanie zawodników tj. (grę pod wpływem alkoholu, środków odurzających) oraz osób odpowiedzialnych odpowiada cała drużyna. Organizator (organizatorem jest również arbiter spotkania) zastrzega sobie prawo do sprawdzenia stanu trzeźwości zawodników, oraz wykluczenia danej drużyny z rozgrywek bez zwrotu kwoty wpisowego, ani jego części.

### **OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH**

Zgodnie z art. 13 ust. 1 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. obowiązującego od dnia 25 maja 2018 (RODO) informujemy, że:

1. Administratorem Danych Osobowych zbieranych od Uczestników i zwycięzców Rozgrywek jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gołdapi z siedzibą przy ul. Partyzantów 31, 19-500 Gołdap.
2. Administrator powołał Inspektora Ochrony Danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: [iod@egoldap.pl](mailto:iod@egoldap.pl)
3. Uczestnicy Rozgrywek przystępując do nich wyrażają zgodę na bezterminowe przetwarzanie przez Administratora następujących danych osobowych: imię, nazwisko oraz wizerunek.
4. Uczestnicy Rozgrywek przyjmują do wiadomości, że podanie wyżej wymienionych danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich podanie jest niezbędne do udziału w Rozgrywkach.
5. Dane osobowe Uczestników i zwycięzców będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Rozgrywek na podstawie zgody (art. 6 ust. 1 lit a RODO) jedynie w celu i zakresie niezbędnym do wykonania zadań Administratora danych osobowych związanych z realizacją Rozgrywek i zadań statutowych a także w celach marketingowych i promocyjnych (art. 6 ust. 1 lit f RODO).
6. Uczestnik przystępując do Rozgrywek wyraża nieodpłatną zgodę na publikację swoich danych osobowych, w tym osiągniętych wyników a także wykorzystanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku utrwalonego jakkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej) przez Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gołdapi na potrzeby przeprowadzenia Rozgrywek, w celach informacyjnych i promocyjnych a w szczególności do zamieszczenia w/w na stronach internetowych Organizatora.
7. Dane osobowe Uczestników, będą przetwarzane i używane przy zachowaniu zasad obowiązującego prawa.
8. Osoby małoletnie (które nie ukończyły 16 roku życia) by wziąć udział w Rozgrywkach powinny posiadać zgodę rodziców bądź prawnych opiekunów na udział w Rozgrywkach.
9. Dane osobowe Uczestników Rozgrywek (wraz z wynikami i wizerunkiem) mogą zostać przekazane mediom (w szczególności lokalnym), współorganizatorom, sponsorom, z zastrzeżeniem ust. 6.
10. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści jego danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia (cofnięcie zgody nie ma wpływu na zgodność przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem) lub ograniczenia przetwarzania lub wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych i wniesienia skargi do organu nadzorczego.
11. Organizator Zawodów zapewnia poufność danych osobowych Uczestników (z zastrzeżeniem postanowień ust. 9).

### **NAGRODY:**

Po zakończeniu GHLPN 3 najlepsze drużyny zostaną udekorowane pamiątkowymi pucharami, dyplomami oraz nagrodami specjalnymi. Zostanie również wybrany najlepszy zawodnik ligi, najlepszy strzelec, najlepszy bramkarz.

**Organizator:**

